

**UNIVERSIDAD SAN PEDRO**

**ESCUELA DE POSTGRADO**

SECCION DE POSTGRADO DE LA POSTGRADO



**Juegos en Ciencia y Ambiente para adquisición de valores, Tercer Grado I.E.P. "Teniente Miguel Cortes" - Sullana**

Tesis para obtener el Grado Académico de Maestro En Educación Con Mención En Docencia Universitaria E Investigación Pedagógica

**Autor**

Castillo Castillo, Cristian

Piura – Perú  
2018

## ABSTRACT

La presente investigación denominado: "Juegos en Ciencia y Ambiente para adquisición de valores, tercer grado I.E.P. "Teniente Miguel Cortes"- Sullana, fue realizado con el propósito de determinar su efectividad en el aprendizaje y práctica de valores. La metodología es de tipo experimental con diseño cuasi experimental, empleando sesiones de juegos como recurso didáctico y se evaluó la variable dependiente mediante instrumentos para medir el aprendizaje significativo en valores. El instrumento de medición fue utilizado como pre test y pos test, la muestra estuvo conformada por 34 niños de 3° "A". Los resultados obtenidos indicaron que los juegos influyen significativamente en el aprendizaje de varios de sus valores: honradez 94 %, puntualidad 100%, amistad 88% y tolerancia 88%.